



TECNICATURA UNIVERSITARIA EN

# Gestión y Administración de Juegos de Azar

## PLAN DE ESTUDIOS

### PRIMER AÑO

- Comunicación Verbal y No Verbal
- Escenarios geo-políticos actuales y Prospectiva
- Juegos Tradicionales
- Juegos de Casino
- Introducción a Juego Online (JOL)
- Pensamiento Analítico
- Comunicación Política - Institucional
- Antropología Cultural del Juego
- Atención al Cliente - Ciudadano

### SEGUNDO AÑO

- Elementos del Derecho
- Análisis Estadístico
- Administración de empresas
- Reingeniería tecnológica e innovaciones lúdicas
- Gestión de Personas
- Calidad y Resultados aplicado a la Gestión Integral de Juegos de Azar
- Gestión de Proyectos de Juegos de Azar
- Liderazgo y Trabajo en equipo
- Práctica Profesionalizante I

### TERCER AÑO

- Ambientes lúdicos complejos
- Práctica Profesionalizante II
- Administración Financiera
- Promoción de Juego Responsable y Prevención de Juego Patológico
- Prevención de Lavado de Activos y Financiación de Terrorismo
- Juegos con nuevas tecnologías
- Seguridad de la información
- Inglés Técnico
- Proyecto Final Integrador

### TÍTULO

Técnico/a Universitario/a en Gestión y Administración de Juegos de Azar

### DURACIÓN

3 años

### PERFIL PROFESIONAL EXPRESADO EN COMPETENCIAS

La finalidad principal del trayecto formativo propuesto es contar con personal técnico especializado, con competencias suficientes para supervisar, conducir, fiscalizar, gestionar y auditar actividades lúdicas en salas o espacios virtuales, equipadas con recursos multimediales de última generación y/o tradicionales.

A tal fin, el egresado logrará:

- Conocer los contextos económicos-socio-históricos-políticos de los escenarios locales y globales en que se inscriben las políticas públicas de administración, gestión, control y fiscalización de juegos de azar vigentes de las actividades lúdicas.
- Evidenciar habilidades en el manejo de técnicas y estadísticas y cálculos aplicadas a la actividad lúdica.
- Poseer habilidades lingüísticas mínimas para comunicarse en lenguas extranjeras en su ámbito de trabajo.
- Ser capaz de detectar en el desarrollo del juego, y alertar sobre posibles situaciones de fraude o delitos vinculados a las actividades lúdicas.
- Poseer actitud responsable y compromiso ético en su actividad laboral.
- Tener capacidad para abordar problemas técnicos sustentándose en sus conocimientos básicos y específicos en función de la realidad social, productiva y de mercado en que deba actuar.
- Conocer los principios del liderazgo, la conformación de equipos de trabajo y la gestión de los recursos humanos.
- Demostrar capacidad para aplicar estrategias alternativas en la resolución de conflictos en ambientes lúdicos complejos.
- Estar en condiciones de interpretar y aplicar normas y procedimientos de calidad para el mejoramiento de los procesos de administración, gestión, control y fiscalización de los juegos de azar.
- Planificar, ejecutar y evaluar proyectos de administración y gestión de actividades lúdicas.
- Conocer los principios de la comunicación político e institucional de las organizaciones públicas y privadas de juegos de azar.
- Demostrar conocimientos y habilidades en el manejo de normativas, procesos y procedimientos aplicado en la seguridad de la información en la industria de juegos de azar.